

01. はじめに

この度は当シナリオをご購入いただき、ありがとうございます。

こちらはクトゥルフ神話 TRPG(6版) 対応シナリオとなります。

このシナリオは、確定で参加探索者が継続不可または永久ロストの結末へ至る物語です。キーパーは必ずプレイヤーへこのことを周知し、納得した上で遊んでください。

難易度変更はご自由にどうぞ。

また、このシナリオには神話生物に関する独自解釈が含まれます。ご了承くださいませ。

02. シナリオについて

プレイ人数：1人 (NPC とのタイマン)

プレイ時間：1～3時間

必須技能：芸術系技能 (50%以上)

探索者条件：あなたは破滅願望を持つ芸術家だった。

注意事項：探索者は確定で継続不可または永久ロストとなる。

03. シナリオ背景

[Redacted text block]

シナリオ内の記号

□：技能ロール

■：探索項目

略字一覧

KP：キーパー

PL：プレイヤー

PC：探索者

RP：ロールプレイ

AF：アーティファクト

MM：マレウス・モンストロルム

このシナリオ内では、コラムにキーパー向けの補足情報を掲載しています。コラム内の文章は基本的にプレイヤーへの開示は行わず、キーパリングのヒントとして参照してください。

06. PL 向け事前情報

探索者選定については、条件である「破滅願望を持つ芸術家」に当てはまるのであれば新規継続を問わない。破滅願望の程度や芸術に対する立場も自由であり、必ずしも芸術活動で生計を立てていなくてもよい。

ただし、このシナリオに参加した時点で探索者は確実に継続不可または永久ロストの結末を迎える点を留意すること。また、シナリオ冒頭で『魔女』と呼ばれる存在に芸術的才能を見初められる場面が存在するため、少なくとも50%以上の「芸術家としての技能」を所持している必要がある。

07. 導入

16. 奥付・注意書き

本シナリオの無断転載および複製、二次配布、インターネット上へのアップロードを禁止します。

シナリオを元にした派生物(リプレイ、小説、イラスト等)はシナリオのネタバレに配慮し、皆様の楽しいTRPGプレイングにご協力をお願い致します。

本シナリオを使用したことで発生した問題について、作者は一切の責任を負いません。ご了承ください。

この作品はフェリシモ魔法部×二足獣企画TRPGシナリオ一斉投稿企画『きっと魔法遣いだったあなたたちへ』を受けて制作されたものです。作品の内容は実際の企業や団体、商品等とは関係ありません。

[制作]

七篠 K

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社 KADOKAWA」が権利を有する『クトゥルフ神話TRPG』の二次創作物です。

Call of Cthulhu is copyright (C)1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc. ;all rights reserved.

Arranged by Arclight Inc.

Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.

PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION

SPLL:E108777