



はなはだ
そうぞうしい










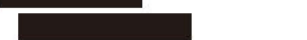















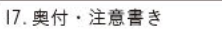

はなはだそうぞう
「花肌創造しい」

For the jazzy Curtain Call !!

退屈できないあなたへ。

未来予知×ミステリ

解ければ事件、解けねば事故。
犯人になりたくなければ推理を奏でろ、
探索者！

01. はじめに	01
02. シナリオについて	01
03. シナリオ背景	01
04. 関与する神話生物 / 魔導書 / 呪文	02
05.KP 向け補足情報	02
06. 登場 NPC	04
07. シナリオチャート	07
08.PL 向け事前情報	08
09. 導入	09
10. 屋敷の探索	12
	14
	15
	17
	19
	21
	22
	23
	24
	25
	29
	32
	33
	37
	40
	40
	43
	46
	47
	48
	49
	50
	50
	51
	51
	53
	55
	56
17. 奥付・注意書き	60

01. はじめに

この度は当シナリオをご覧いただき、ありがとうございます。

こちらはクトゥルフ神話 TRPG(6版) 対応シナリオとなります。

この作品は、シナリオギミックとして複数回の謎解き要素があります。ダイスロールによって推理に必要な情報・謎解きの回答に準ずる情報が出せるように構成していますが、状況に応じて臨機応変に情報量を調整していただいで構いません。

難易度改変はご自由にどうぞ。

また、このシナリオには神話生物に関する独自解釈、オリジナルアーティファクトの登場が含まれます。ご了承くださいませ。

非公式 CoCWeb アンソロジー企画「ゼウ住まう植物宴」参加作品

担当テーマ：金魚草

02. シナリオについて

シナリオ形式：館クローズド

プレイ人数：3～6人

プレイ時間：6～8時間

推奨技能：目星、聞き耳、図書館、知識系技能

探索者条件：あなたはシンガラリテ植物園の関係者だ。

03. シナリオ背景

[Redacted background text]

シナリオ内の記号

□：技能ロール

■：探索項目

<>：行動宣言による選択肢

『』：情報、アイテム

略字一覧

KP：キーパー

PL：プレイヤー

PC：探索者

RP：ロールプレイ

AF：アーティファクト

MM：マレウス・モンスターロム

このシナリオ内では、コラムにキーパー向けの補足情報を掲載しています。コラム内の文章は基本的にプレイヤーへの開示は行わず、キーパリングのヒントとして参照してください。

08. PL 向け事前情報

Tips_A 「探索者選定」

本シナリオは「館クローズド」「ミステリ」をテーマとしているが、プレイヤーによる推理は必須ではなく、かつ神話的な超常現象も推理の材料として活用する場合がある。そのため、探索者の経歴に指定はない。積極的に探索を行なえる人物像を推奨する。

また、当シナリオでは探索者条件として「シングラリテ植物園の関係者」が設定されている。この「関係者」の定義は多岐にわたる。臨時で雇用された事務員や外部組織との連携により一時的に籍をおいている研究職員、園内の植物を取り扱う販売員といった設定を付与し継続探索者で参加してもよいし、当シナリオオリジナル職業「シングラリテ植物園職員」を採用し新規探索者で参加してもよい。

Original JOB : シングラリテ植物園職員

職業技能ポイント : [EDU×20]

職業技能 : 《聞き耳》《信用》《図書館》《目星》《ほかの言語 (英語など)》

+ 知識系技能 (クトゥルフ神話を除く) から専門的研究分野として2つ

+ 《クトゥルフ神話》 (取得上限あり : 20% まで)

※ 《クトゥルフ神話》 を取得しない場合、知識系技能を3つ取得可能

Tips_B 「未来からの招待状」

プレイヤーは事前に6種類ある選択制HOを、参加者で分担して取得することができる。選択制HOは複数取得してもよいし、誰も取得しないHOが存在してもよい。ただし、全員最低ひとつは取得すること。また、同一HOを複数の探索者が取得することはできない。

選択制HOの詳細はセッション中に詳細が判明するため、事前の追加情報はない。選択するHOの組み合わせによっては、探索難易度の変化する可能性がある。

HO 内容一覧

- ・推理を知らない探偵
- ・おしゃべりな異邦人
- ・ごまかしたい使用人
- ・優雅に微笑む片割れ
- ・仮定するべき片割れ
- ・予知に似た舞台装置

Tips_C 「シングラリテ植物園」

今回の探索者と何らかの関連性を有する施設。当シナリオでは一般的な植物園としての機能の他に「植物に関連する神話的事象への研究施設」としての機能を有して登場する。この「神話的事象」について探索者は知っていても知らなくても差し支えなく、知らない場合は当該物と関連性の薄い部署との関係者になるだろう。
(上記の設定は当シナリオ限定のものであり、他シナリオとは異なる可能性がある)

以下、シナリオ本編

09. 導入

ばちん、と思考の裏側であぶくがはせて、次にあなたたちは目を開く。あなたたちは見知らぬ屋敷のダイニングに揃って席につき、目の前の皿には料理ではなく一通の洒落た封筒が置かれていた。

一体ここは、どこだ？【SANC 0/1】

《探索可能：封筒，ダイニング全体，探索者》

探索 - 封筒

黒く高級感のある紙で折られた封筒には、金のインクで何やら植物が描かれている。それ以外には何も書かれていないが、なかにカードが入っている感触がした。

【博物学】または【知識 1/2】

成功

[Redacted text]

失敗

[Redacted text]

封筒を開けて中身を確認する

封筒を開けると、なかには1枚のカードが入っていた。

17. 奥付・注意書き

本シナリオの無断転載および複製、二次配布、インターネット上へのアップロードを禁止します。

シナリオを元にした派生物(リプレイ、小説、イラスト等)はシナリオのネタバレに配慮し、皆様の楽しいTRPGプレイングにご協力をお願い致します。

本シナリオを使用したことで発生した問題について、作者は一切の責任を負いません。ご了承ください。

本シナリオの内容はフィクションであり、実在する人物、団体、事件等は一切関係ありません。

[制作]

七篠 K

[Special Thanks]

非公式 CoCWeb アンソロジー企画『ゼウ住まう植物宴』参加作品より

「リーナーネーションの蕾」

小早川 | <https://k-books.booth.pm/>

「煌煌」

つきのわむく | <https://tukimeguri.booth.pm/>

「砂上のβとXへの回帰」

ジャック | <https://jahimitan.booth.pm/>

「詠炎」

茶々丸 | <https://matumaru1232.booth.pm/>

「残花の呪詛」

ヘディック | <https://hedhiku.booth.pm/>

「キャラクター『ゼウ』」

畠野おにく | <https://potofu.me/omameniku>

(敬称略)

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社 KADOKAWA」が権利を有する『クトゥルフ神話 TRPG』の二次創作物です。

Call of Cthulhu is copyright (C)1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc. ;all rights reserved.

Arranged by Arclight Inc.

Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.

PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION

SPLL:E109020