



目を眩ませるあなたへ。

和風アドベンチャー×秘匿 HO

ここはカノヨ街。すべてのひとがしあわせにくらしています。

クトゥルフ神話 TRPG

「カノヨ街」

SPLL:E108119

## 目次

01. はじめに	02
02. シナリオについて	02
03. シナリオ背景	02
04. 関与する神話生物	03
05. KP 向け補足情報	03
06. PL 向け事前情報	05
07. 公開・秘匿 HO について	06
08. PL 向け補足情報	09
09. HO 配布時点で想定される 質問と回答例	11
10. 探索者創造のヒント	12
11. 登場 NPC	13
12. シナリオチャート	16
13. 「カノヨ街」導入	17
[Redacted]	18
[Redacted]	20
[Redacted]	21
[Redacted]	22
[Redacted]	23
[Redacted]	25
[Redacted]	28
[Redacted]	30
[Redacted]	33
[Redacted]	34
[Redacted]	37
[Redacted]	41
[Redacted]	
[Redacted]	45
[Redacted]	47
[Redacted]	50
[Redacted]	53
[Redacted]	57
[Redacted]	61
[Redacted]	63
[Redacted]	64
[Redacted]	66
[Redacted]	68
33. 奥付・注意書き	71

## 01. はじめに

この度は当シナリオをご購入いただき、ありがとうございます。

こちらは現代日本を舞台としたクトゥルフ神話 TRPG(6版) 対応シナリオとなります。

このシナリオは、表向きの世界観と実態の世界観で雰囲気ガラリと変わるシナリオです。

また、秘匿 HO が2段階に分かれて配布される、PL 同士へのミスリードを含む情報がある等、変則型のギミックがあるため、KP・PL ともに中級者～上級者向きです。

難易度改変はご自由にどうぞ。

また、このシナリオには、神話生物に対する独自解釈、ならびにオリジナルの神話生物の登場があります。ご了承ください。

## 02. シナリオについて

形式	: 半クローズド (現代日本)
プレイ人数	: 4人
プレイ時間	: 10～15時間
推奨技能	: 目星、聞き耳 他、各 HO に記載
準推奨技能	: 戦闘技能
ロスト率	: 高
ジャンル	: 和風アドベンチャー
特徴	: 新規探索者限定・秘匿 HO 有

## 03. シナリオ背景

このシナリオの舞台となる「カノヨ街」は、住人にとっては和の景観が色濃く残る、日本国内某所の島に存在する集落である。しかし、その実態は、反社会組織「ヴィノムス」が精神重篤患者を保護という名目で収容し、利用するために運営している、閉鎖されたネットワーク上に形成されたバーチャル空間であり、住人は矯正治療と記憶改変を施された状態で精神体のみを「カノヨ街」で活動させている。そのため、「カノヨ街」の住民は表向き「幸福で穏やかな生活」を営んでおり、現実世界の記憶の一切を忘却している。

そんな中、「カノヨ街」を運営している反社会組織「ヴィノムス」が内部対立を起こし、情報が一部漏洩。混乱の影響で「カノヨ街」へアクセスすることになった異端分子たちが、今回の探索者たちである。

それぞれの思惑のもと、バーチャル空間「カノヨ街」にアクセスしている探索者たち。異なる理由で共通の目的を抱える探索者たちは、「カノヨ街」をどう暴くのだろうか。

### シナリオ内の記号

[ ] : 技能ロール

■ : 探索項目

< > : 行動宣言による選択肢

『 』 : 情報、アイテム

### 略字一覧

KP : キーパー

PL : プレイヤー

PC : 探索者

RP : ロールプレイ

このシナリオ内では、コラムにキーパー向けの補足情報を掲載しています。コラム内の文章は基本的にプレイヤーへの開示は行わず、キーバリングのヒントとして参照してください。

## 04. 関与する神話生物

・クトゥルフ

このシナリオでは、反社会組織「ヴィノムス」による、電子版のクトゥルフの創出が目指されている。シナリオ内で顕現する場合、未成熟のまま幼体として登場する。

・電子のクトゥルフ(幼体)

STR:140 CON:110 SIZ:210 INT:42 POW:42 DEX:21

移動:24 耐久力:160 db:21D6

武器

「データ破損/100%」ダメージ:電子世界において1D6+db

「ハッキング/100%」ダメージ:電子世界において11D6

呪文:なし

正気度喪失:電子のクトゥルフ(幼体)を見て失う正気度ポイントは1D6/1D20

また、電子のクトゥルフ(幼体)の目撃によって発狂した者は、電子のクトゥルフに隷属する洗脳コードを付与される。(精神的従属に近い)

## 05. KP 向け補足情報

### 「カノヨ街」について

被検体 KN\_03「カノ」との親和性を高めるため、彼女の記憶の中でも特に鮮明に残っていた「日本の縁日の記憶」を中心にテクスチャを構成したバーチャル空間。カバープロジェクト「カノヨ街」では精神重篤患者を治療という名目で収容し、記憶や感情といったデータグラフや脳細胞や神経系の採取・培養を行ない、再び人体へ集約させ脳の処理能力を向上させるプロジェクト内容であるが、最終目標であるプロジェクト「AIの漁火」においては、電子の海=ネットワーク上にルルイエおよび電子のクトゥルフを創造し、使役することで、先進国の侵略と征服を目的とした計画の中核となっている。

研究施設は日本国内某島に設立されており、存在を隠蔽されている。

### 「カノヨ街」と「AIの漁火」

【彼の世(カノヨ):死んでから行く世界。あの世。】

まず、精神重篤患者を仮死状態にし、棺のような保管器に肉体を保存する。

患者コードとライセンスを付与し、バーチャル空間にアクセスさせる。

肉体から記憶や人格を段階を分けて抽出し、電子化していく。

(住人が「いつからカノヨ街にいるのか」判別できないのはこのため)

電子化が完了次第、パッケージ化を行ないデータ変換する。

保管器から肉体を取り出し、脳や神経系を採取した後、残りは処分する。

脳や神経系は別途培養し、演算処理装置として利用。

つまり「カノヨ街」は、本来の住人にとって限りなく死後の世界と同一である。

【漁火(ぎよか/いさりび):魚を誘い寄せるために夜間、漁船でたく火。】

AI/ エーアイ、アイ(藍)と読むことが可能。

「カノヨ街」のローマ字をアナグラムにして命名されたプロジェクト。

(KANNOYOGAI → AI no Gyoka)

電子の海＝ネットワーク上にルルイエおよび電子のクトゥルフを創造するための篝火として、導きのしるべとして命名されている。

## ライセンス一覧

---

### 「患者ライセンス」

精神重篤患者に付与されるライセンス。権限が最も低い。

### 「職員ライセンス」

反社会組織「ヴィノムス」構成員に付与されるライセンス。

レベル1は、全構成員用ライセンス。権限は「患者ライセンス」と等しい。

レベル2は、「カノヨ街」関係構成員用ライセンス。

レベル3は、「カノヨ街」保守点検用ライセンス。

レベル4は、「カノヨ街」プロジェクトメンバー用ライセンス。

レベル5は、「ヴィノムス」上層部トップクラス用ライセンス。

各探索者の「カノヨ街」へのアクセス手段は以下の通り。

「HO: 壱番地の標本」…施設内の精神重篤患者収容室から。

取得ライセンス: 患者ライセンス・(職員ライセンスレベル4)

「HO: 貳番地の貼紙」…警察上層部の協力による特殊ハッキングから。

取得ライセンス: 潜入用偽装ライセンス

「HO: 参番地の時計」…組織内部の運用方法を盗用した特殊ハッキングから。

取得ライセンス: 潜入用偽装ライセンス

「HO: 肆番地の鳥居」…施設内の「被検体 KN-04」室から。

取得ライセンス: 職員ライセンスレベル2

## 反社会組織「ヴィノムス」について

---

大いなるクトゥルフを進行する教団から分離して結成された組織。

名前の由来は「銀の黄昏教団」より「宵の明星 (Venos)」、そこから転じて「毒 (Venom)」を掛け合わせたもの。

バーチャル空間「カノヨ街」を創設し、「AIの漁火」プロジェクトを完全実行することによって「電子のクトゥルフ」を創造・使役し、世界的なサイバー攻撃による先進国の侵略と征服を目標としている。

構成員は狂信者の中でも科学者や官僚が多く、社会の水面下で活動している。

カルト教団と呼ぶには資本主義かつ実用主義のきらいがあり、組織だった活動を行なっているため、「AIの漁火」プロジェクトの瓦解に至った場合、信用と資金源とを失い活動を維持できず解体されることとなる。

## 06. PL 向け事前情報

### 「カノヨ街」について

- ・日本国内某所の島に存在する集落であり、和の景観が色濃く残っている。
- ・生活に必要なものは配給されるため、飢餓や貧困の心配はない。
- ・いわゆる「妖怪」の類、人ならざる者と共存している。  
そして、共存関係の崩壊を危惧し、住人はほとんど街から出ることはない。  
人ならざる者たちの正体が世間へ公開されれば、この街はたちまちよそ者によって開拓され、蹂躪され、人ならざる者たちは存在を許されなくなるだろう。
- ・住人の服装は和装が中心。また、建物も平屋の木造建築が主である。島の中の街ということもあってか電波が届きにくく、通信手段は主に固定電話。
- ・住人は移住してくることはあるが、出て行く者はほとんどいない。  
また、誰も「いつから居住をはじめたのか」など気にしていないため、把握している者は少ない。そんなこと気にしなくてもいいくらい、この街の住人はしあわせなのだから。

### NPC について

カノヨ街にはさまざまな人間や妖怪が暮らしている。事前公開 NPC は以下の通り。

#### 「警邏提灯 / けいらちょうちん」

提灯おばけの妖怪で街の平和を守るお巡りさん。見事な連携プレイが特徴。

#### 「唐傘薬師 / からかさくすし」

一本傘の妖怪で街のお医者さん。往診の際は薬筆筒に傘の状態でもらう。

#### 「薬筆筒 / くすりだんす」

唐傘薬師に懐いている医者のおたまご。いつもせわしく跳ねまわっている。

#### 「木綿神官 / もめんしんかん」

神社を警備している寡黙な神官。めったに喋ることはない。

## 07. 公開・秘匿 HO について

当シナリオには三種類の HO がある。

それぞれ以下のタイミングで対応 PL へと配布すること。

- ・公開 HO……シナリオ概要と同時に全体に向けて開示
- ・秘匿 HO 前編……任意選択次第、選択した各 PL に向けて開示
- ・秘匿 HO 後編……シナリオ前編終了と同時に各 PL に向けて開示

### 公開 HO ( 全員共通 )

「あなたたちはカノヨ街の住人であり、全員知人以上の関係である」

### 秘匿 HO 前編

#### 「HO: 壹番地の標本」

あなたは「囚人」だ。

あなたは「カノヨ街」が、反社会組織「ヴィノムス」による「精神重篤患者を収容するバーチャル空間である」ことを自覚しており、精神科医の誤診で収容されている。脱出するためには「カノヨ街」のデータベースに直接手をかけ、自身にかけられている収容コードを解除する他ない。

また、あなたの経歴および一部の記憶は「カノヨ街」へのアクセスの際、パスをかけられており記憶していない状態である。

あなたの目的は「カノヨ街」のデータベースを盗み出すことである。

追加推奨技能：コンピュータ ( 職業選択は任意 )

補足：本シナリオにおいては、コンピュータ技能で特定の場所や人物にハッキングが可能である。ただし、秘密裏に遂行できる限度として、【ハッキングはセッション中3度まで】とする。

後編対応 HO 「ego1st」

前編「カノヨ街」において本名の表示される箇所があるため、もし PL から偽名を提示された場合、さりげなく聞き出しておくことよ。

#### 「HO: 貳番地の貼紙」

あなたは「スパイ」だ。

あなたは「カノヨ街」が、反社会組織「ヴィノムス」による「精神重篤患者を収容するバーチャル空間である」ことを自覚しており、偽装工作によって「カノヨ街」への潜入に成功している。警察上層部からは「カノヨ街」バーチャル空間内の実態調査、および「カノヨ街」の鎮庄に向けた情報収集を命じられている。

また、あなたの経歴および一部の記憶は「カノヨ街」のスキャンニングを回避するため、あなた自身の手によってパスをかけており記憶していない状態である。

あなたの目的は「カノヨ街」のデータベースを盗み出すことである。

追加推奨技能：コンピュータ ( 職業選択は任意 )

補足：本シナリオにおいては、コンピュータ技能で特定の場所や人物にハッキングが可能である。ただし、秘密裏に遂行できる限度として、【ハッキングはセッション中3度まで】とする。

後編対応 HO 「bl2nd」

「HO:bl2nd」の開示の際

「HO:sch00」が「兄弟 / 姉妹」

のどれに該当するのかということを知らせるために、年齢と性別も把握しておく必要がある。

## 「HO: 参番地の時計」

あなたは「ハッカー」だ。

あなたは「カノヨ街」が、反社会組織「ヴィノムス」による「精神重篤患者を収容するバーチャル空間である」ことを自覚しており、ハッキングによって「カノヨ街」への潜入に成功している。「カノヨ街」のデータバンクおよびデータベースは非常に高度な技術で構成されており、確保すれば莫大な利益を得られるだろう。また、あなたの経歴および一部の記憶は「カノヨ街」のスキミングを回避するため、あなた自身の手によってパスをかけており記憶していない状態である。あなたの目的は「カノヨ街」のデータベースを盗み出すことである。

追加推奨技能：コンピュータ（職業選択は任意）

補足：本シナリオにおいては、コンピュータ技能で特定の場所や人物にハッキングが可能である。ただし、秘密裏に遂行できる限度として、【ハッキングはセッション中3度まで】とする。

後編対応 HO「halb3rd」

後編「AIの漁火」において本名の表示される箇所があるため、もしPLから偽名を提示された場合、さりげなく聞き出しておくといよい。

## 「HO: 肆番地の鳥居」

あなたは「ヴィノムス構成員」だ。

あなたは「カノヨ街」が、反社会組織「ヴィノムス」による「精神重篤患者を収容するバーチャル空間である」ことを自覚しており、なおかつ「カノヨ街」の運営組織の一員として活動している。最近発生した組織の内部対立の動きに乗じて、「カノヨ街」の乗っ取りと下克上を計画している。

また、あなたの経歴および一部の記憶は「カノヨ街」へのアクセスの際、パスをかけられており記憶していない状態である。

あなたの目的は「カノヨ街」のデータベースを盗み出すことである。

追加推奨技能：コンピュータ（職業選択は任意）

補足：本シナリオにおいては、コンピュータ技能で特定の場所や人物にハッキングが可能である。ただし、秘密裏に遂行できる限度として、【ハッキングはセッション中3度まで】とする。

後編対応 HO「sch00l」

後編「AIの漁火」において本名の表示される箇所があるため、もしPLから偽名を提示された場合、さりげなく聞き出しておくといよい。

「HO:bl2nd」の開示の際「兄弟/姉妹」が誰なのかということを知らせるために、年齢と性別も把握しておく必要がある。

## 秘匿 HO 後編

### 「HO:egolst」

あなたは「『カノヨ街』の開発者」だ。

あなたは「カノヨ街」の開発プロジェクトメンバーだったが、続く「AIの漁火」の開発プロジェクトにおいて対立し、結果「精神重篤患者」という烙印を無理矢理押しされ「カノヨ街」に投獄されていた。

あなたの真の目的は「カノヨ街」のプロジェクトを取り戻すことである。

前編対応 HO「壱番地の標本」

### 「HO:bl2nd」

あなたは「行方不明となった兄弟 / 姉妹の捜索者」だ。  
あなたには反社会組織「ヴィノムス」に売られた、同じ孤児院出身の兄弟 / 姉妹が存在し、「カノヨ街」に関連するプロジェクトに兄弟 / 姉妹が関わっている情報を掴んでいた。そのため、自らスパイ役に志願し、「カノヨ街」へ潜入していた。  
あなたの真の目的は兄弟 / 姉妹を奪取し、ともに生還することである。

前編対応 HO「貳番地の貼紙」

「HO:sch00」 と兄弟 / 姉妹関係にあたる。血の繋がりは必須ではない。

### 「HO:halb3rd」

あなたは「ヴィノムスの裏切り者」だ。  
あなたは「AIの漁火」の開発プロジェクトを組織内で極秘に知り、プロジェクトの阻止を目的に「カノヨ街」の情報の一部を外部へ漏洩させ、混乱に乗じて自身も組織外部の人間を装って「カノヨ街」へ潜入していた。  
あなたの真の目的は「AIの漁火」の実行を阻止することである。

前編対応 HO「参番地の時計」

### 「HO:sch00」

あなたは『神魂様』のコアだ。  
あなたは孤児院出身であり、反社会組織「ヴィノムス」に人身売買をされ、「神魂様」を稼働させるために必要なコアとしての役割を、何らかの技術あるいは術式によって身体に付与されてしまっている。「神魂様」を稼働させるための動力源として、「カノヨ街」に投入されていた。  
あなたの真の目的は自身の身体からコアを切り離し、生還することである。

前編対応 HO「肆番地の鳥居」

「HO:bl2nd」 と兄弟 / 姉妹関係にあたる。血の繋がりは必須ではない。



## 08. PL 向け補足情報

### 前編 HO 配布時

#### 「カノヨ街」の実態

- ・反社会組織「ヴィノムス」が精神重篤患者を治療という名目で収容し、利用するために運営している、閉鎖されたネットワーク上に形成されたバーチャル空間であり、住人は矯正治療と記憶改変を施された状態で精神体のみを「カノヨ街」で活動させている。そのため、カノヨ街内の他者へ安易に「自分が正気であること」「カノヨ街の実態」を漏洩させることは、非常にリスクが高い。
- ・カノヨ街での生活はバーチャル空間における精神活動であるため、当然、飢餓や貧困は発生しない。ただし、精神体を定期的にスリープしてコアを冷却させるために、睡眠は必要である。
- ・電話やインターネット接続、テレビ視聴などの『通信行為』は、反社会組織「ヴィノムス」の管理サーバー下にて行なわれるため、基本的には組織上層部へ筒抜けとなる。不要な通信は避けたほうがいだろう。

#### 【コンピュータ】の使用について

- ・特定の場所や人物に対して「ハッキングを行なう」と KP へ秘匿で宣言が可能。セッション中、ハッキングに成功した回数が合計 3 回になるまでハッキング行為が可能。(ハッキングができない場所への宣言や、技能ロール失敗はカウントしなくてよい)
- ・ハッキング行為は、他の誰かと一緒に行動していても宣言可能。
- ・4 回目以降のハッキング行為は、【コンピュータ】【幸運 1/5】の連続ロールに成功しない限り、反社会組織「ヴィノムス」運営側に検知される。

### 後編 HO 配布時

- ・PC や PL の設定や希望により適宜補足情報を加えたりすり合わせたりして調整すること。
- ・HO に明記されていない部分に関しては自由に設定を練って構わない。
- ・項目のうしろに「情報:(HO 名)」とあるものは該当 HO にのみ伝達すること。
- ・【コンピュータ】によるハッキングについて尋ねられた場合、基本的に不可である旨伝えること。

#### 反社会組織「ヴィノムス」について

- ・とあるカルト教団から分離されて結成された組織。
- ・バーチャル空間「カノヨ街」を創設しており、精神重篤患者を収集しているらしいが、その目的と用途は組織内でもトップクラスの上層部しか知らない。
- ・構成員の正確な人数やリーダー等の情報は一切不明。

#### 小ネタ

##### ハッキングエリア名について

- ・「A~L→1~12月」+  
「1~31日」で[記録06]の日記の日付と合致する箇所は、時制もハッキングデータの内容のいずれかがおおよそ一致している。これらは、「KN-03」の記憶が「カノヨ街」を形成する基盤となっていることに由来する。
- ・Z および表示権限のないエリアについては、「KN-03」が「管理人」になった以降のデータを含むため、日記の日付と合致しない。

## 「カノヨ街」の真相

精神重篤患者を治療という名目で收容し、記憶や感情といったデータグラフや脳細胞や神経系の採取・培養を行ない、再び人体へ集約させ脳の処理能力を向上させるプロジェクト。実用化が展開されれば、あらゆる精神病や脳系統の病気の治療が可能になるだけでなく、人類の脳の仕組みが塗り代わり、飛躍的な進歩の一端となるだろうと打ち出されていた。

しかし、実際は「カノヨ街」プロジェクトは上層部が指揮を執る「AIの漁火」プロジェクトを成功させるための下積みにあたるプロジェクトに過ぎなかった。

## 「AIの漁火」について

「カノヨ街」プロジェクトからさらに発展させたプロジェクトであり、完全実行されれば反社会組織「ヴィノムス」による世界征服、ともすれば世界崩壊につながる危険なプロジェクトであるが、内実は組織内でもごく一部のみ知りうる極秘情報であるため、詳細は不明。

## 「カノ」について (情報: 「HO:ego1st」)

あなたがかつて逃がした少女。少女「柊花音(ひいらぎかのん)」はかつて、「カノヨ街」を利用する患者としてあなたが診てきた存在だったが、ヴィノムスにとっての彼女は「AIの漁火」プロジェクトに向けての「神魂様」のコアとしての被検体であった。「カノ」を逃がしたために、あなたは「精神重篤患者」としての烙印を押され、「カノヨ街」に無理やり格納されたのだ。

## 「兄弟 / 姉妹」について (情報: 「HO:bl2nd」)

どうやら(彼/彼女)は『カノヨ街』のコアとして適性があったために、ヴィノムスへと連れ去られたらしい。現在はヴィノムス構成員として別の名前を与えられている可能性が高く、自分との記憶もはっきりと有しているか定かではない。もし見つけた場合は、自分から目的を伝えて呼びかけるしかないだろう。

「HO:sch00l」のCSと照合して適宜内容を変更して配布すること。

## 「裏切り」について (情報: 「HO:halb3rd」)

あなたがどのような理由でヴィノムスへ打撃を与えようと思ったのかは自由に想像してよい。

また、裏切り行為を確実に実行するべく、あなたは事前に『カノヨ街』にて秘密裏に準備を行っていたことを思い出す。非常時用の高度な演算装置を組んでいたはずだ。装置を発見できれば、あなたの目的を達成するのに役立つことは間違いないだろう。

## 「コア」について (情報: 「HO:sch00l」)

あなたは幼少期に孤児院からヴィノムスへ連れ出され、第二次性徴を迎える前に『カノヨ街』のコアとなるために必要な施術を受けさせられている。ただし、最近までは別のものがコアとしての役割を担っており、あなたは予備として管理されていた。

## 09. HO 配布時点で想定される質問と回答例

「カノヨ街」でのテクノロジーや法律はどのようなものか？

基本的には、現代日本に準じるものとお考えください。

所持品に武器を持ち込みたい。

そのまま携帯していると危険物として「警邏提灯」に咎められる可能性があります。真剣から模造刀にデータを変更する、【隠す】技能を取得する、何らかの理由をつけて武器とわからないように（またはすぐに武器として使用できないように）する、等の措置をとってください。

「カノヨ街」での容姿は現実世界と違うものでもよいか？

可能です。

「カノヨ街」における容姿は、バーチャル空間での「アバター」にあたりますので、自由なテクスチャを装着していただいて構いません。ただし、SIZ等を大幅に偽るアバターにした場合、対抗ロール等が発生すると秘匿内容が他者に露見する可能性がありますのでご注意ください。

また、「カノヨ街」においては表向き、「妖怪と共存する街であるため、仮装のようなかたちで人間が妖怪のような見た目の衣装を装着することも一般的である」となっています。

探索者の記憶や経歴の程度についての質問

記憶にパスがかけられているのか、明瞭に把握できていません。

ただ、HO内容から「恐らくこうなっているのでは？」と推測することは、PL・PCともに可能です。

「ハッキング」はどのように行なわれるのか？

イメージとしては、対象のソースコードを透視するようなかたちになります。

そのため、他人と一緒に行動している時でもハッキングが可能ですし、基本的にバレることはありません。

探索者の職業技能ポイントはどのように取得するのか？

基本的には「現実世界」の職業に準じて職業技能ポイントを取得してください。

また、技能として取得していない分野の職業を「カノヨ街」で名乗っても差し支えありません。

(こちらから技能ロールを要求して不利な状況になる、ということは想定していません)

## 10. 探索者創造のヒント

### 前編 HO

- ・探索者の「現実世界の記憶の範囲」については、「キャラクターシートの基本情報（名前 / 性別 / 年齢 / 身長 / 体重 / 出身 / 職業 / 髪・瞳・肌の色）程度であれば所有しているものとして設定してよい」とプレイヤーへ案内して構わない。
- ・後編 HO 配布の際に一部現実世界の個人情報が必要となるため、事前に基本情報のみは現実世界の設定も用意してもらうよう誘導するとよいだろう。

### 後編 HO

#### HO:ego1st

- ・NPC「柊花音」との関係性ややり取りについては自由に定めてよい。
- ・「プロジェクト『カノヨ街』開発メンバー」という肩書きはあれど、その形態についてはPCの年齢や職業設定に応じて調整すること。雇われで関わっていたに過ぎないのかもしれないし、ヴィノムス構成員としてプロジェクトの中核にいたのかもしれない。

#### HO:bl2nd

- ・「HO:sch00l」と兄弟 / 姉妹関係にあたるが、血は繋がってなくても構わない。

#### HO:halb3rd

- ・最終的に「ヴィノムスの組織内部から情報を抜き取って漏洩させた」という結果になれば、本人の出自や経歴は問わない（ヴィノムス構成員でなくてもよい）。

#### HO:sch00l

- ・「HO:bl2nd」と兄弟 / 姉妹関係にあたるが、血は繋がってなくても構わない。
- ・「第二次性徴期以前にコア化の施術を行なった」という設定さえ守っていれば、その後の生活についてはある程度自由に設定してよい。ヴィノムスの監視下のもと社会的な生活を送ることができていたのかもしれないし、実験や偏った教育を受け続け拘束され続けてきたのかもしれない。

## II. 登場 NPC

### 警邏提灯 / けいらちょうちん

STR:18 CON:18 DEX:18 SIZ:8 APP:10 INT:15 EDU:21

移動:18 耐久力:13 db:1D4

「組み付き /75%」「頭突き /75%」「信用 /75%」

自律式 AI(警備モデル)。

「カノヨ街」において警察官(監視カメラ)の役割を持つ。

容姿の特徴はインパネスコートに提灯の異形頭。足はなく浮遊している。

生真面目かつ勤勉で愛くるしい性格。各個体の性格は全て一致している。

「カノヨ街」の至る所を巡回し、エラーを検知次第捕縛行為を実行する。

停止コードは『586859589951』。

「我々ハ、街ノ正義ト秩序ヲ守リ幸福ヲ変換スルノデアリマス！」

### 警邏提灯(青)

STR:18 CON:10 DEX:18 SIZ:8 APP:10 INT:0 EDU:0

「頭突き /75%」「かばう /90%(DEX\*5)」

耐久力:9 db:1D4 回避:40

カノヨ街での「警邏提灯」の複製劣化版モデル。

「カノ(管理人)」が他者から攻撃対象になっている場合、次ラウンドの行動値を消費してでも強制的に「かばう」技能を使用する。

ただし、ラウンド行動順に先行しての【かばう】に成功した場合、受けるダメージ量は2倍になる。

### 唐傘薬師 / からかさくすし

STR:8 CON:18 DEX:1 SIZ:14 APP:10 INT:15 EDU:21

移動:1 耐久力:15 db:0

「応急手当 /50%」「医学 /50%」「機械修理 /80%」「電気修理 /80%」

自律式 AI(医療モデル)。

「カノヨ街」において医者(メンテナンス)の役割を持つ。

容姿の特徴は朱色の唐傘。

治療行為の際は傘の中から和装に朱色の目の成人男性が出てくる。

街の住人たち全員を気にかけているが、薬筆筒を特に可愛がっている。

「■診療所」に駐在し、エラー修正を担当する。

停止コードは『31798171096831』。

「怪我があるンなら診せなァ、治して遣ろう」

#### 小ネタ

##### 指示コードの元ネタ

- ・植物の学名を暗号化している。
  - ・パソコンのキーボード上で、各アルファベットの縦列上部にある数字を対応させて暗号化している。
- (例: QAZ → 1、WSX → 2、EDC → 3、……OL → 9、P → 0)

##### 「警邏提灯」停止コード

586859589951

イチョウ(Ginkgo biloba)を暗号化。

「広場」の地面の模様として登場している。

街の中心地を守り、住人の足元にも確実に潜んでいる存在である。イチョウの花言葉は「鎮魂」等。

##### 「唐傘薬師」停止コード

31798171096831

椿(Camellia japonica)を暗号化。

「診療所」の植え込みとして登場している。

花を咲いているうちに落としてでも、全体の生存を守る存在である。椿の花言葉は「高潔な理性」等。

## 薬筆筒 / くすりだんす

STR:8 CON:8 DEX:18 SIZ:8 APP:10 INT:8 EDU:8

移動:18 耐久力:8 db:0

「応急手当 /40%」「薬学 /40%」「機械修理 /30%」「電気修理 /30%」

追随式 AI(医療モデル)。

「唐傘薬師」を補助するための AI で、知能パケットがないぶん規制も薄い。(=ハッキングによる使役が可能である)

容姿の特徴は和装の童子が、薬箱を担いでいる。

「唐傘薬師」の運搬を行なう。

少し頭が弱いが人懐こく、唐傘薬師に特に懐いて慕っている。

追随指示書き換えコードは『2165197719577』。

「ええっと、わっちに、何か御用で？ 先生様でなく？」

## 木綿神官 / もめんしんかん

STR:17 CON:10 DEX:10 SIZ:17 APP:10 INT:0 EDU:0

移動:10 耐久力:14 db:1D6

「杖 /75%」「日本刀 /65%」「機械修理 /40%」「芸術(祝詞)/75%」

武器「大幣(ダメージ:1D4+db)」「祭祀長刀(ダメージ:1D10+db)」

固定式 AI(警備モデル)。

神社の本殿を見張るためだけの AI で、知能パケットも権限もあまりない。

容姿の特徴は深く被った頭巾に神職の服装で、大幣と長刀を所持。

「■本殿」へ強行突破で向かう場合、戦闘となる。

「相済まぬが、この先はお通し出来ませぬ。御容赦を」

## 神魂様 / かもすさま

STR:8 CON:8 DEX:0 POW:42 SIZ:8 APP:21 INT:42 EDU:50

移動:0 耐久力:30 db:なし

攻撃手段:なし

「カノヨ街」および「AIの漁火」のマザー。

住民からは「神様」として信仰対象となっている。

探索者たちが前編にて目指すデータベースの主。

また、後編にて相対すべき対象。

停止コードは『3842877』。

プロトコル実行コードは『9271656726353490669972』。

「……………」

### 「薬筆筒」追随指示書き換えコード

2165197719577

白檀(学名 Santalum album)を暗号化。

「図書館」の館内に漂うかおりとして登場している。

知識を集積し、保管する存在である。

白檀の花言葉は「平静」等。

### 「神魂様」停止コード

3842877

アザミ(学名 Cirsium)を暗号化。

「エリア01」の描写内に登場している。

アザミの花言葉は「復讐」等。

### 「神魂様」プロトコル実行コード

9271656726353490669972

ヒイラギ(学名 Osmanthus heterophyllus)を暗号化。

カノの本名に由来している。

ヒイラギの花言葉は「防衛」「家庭の幸せ」等。

## カノ

STR:10 CON:10 DEX:10 SIZ:10 APP:15 INT:12 EDU:21

移動:10 耐久力:10 db:0

「こぶし /70%」「ナビゲート /70%」「コンピュータ /70%」「電子工学 /99%」

生前の本名は「柊 花音 (ひいらぎ かのん)」。女性。

「AIの漁火」ナビゲーター (監視役・管理人)。

元々は彼女が「神魂様」のコアとして用意されていたが、「HO:egoIst」の助力によりコア化を免れた人物。

しかし、「HO:egoIst」の投獄後、反社会組織「ヴィノムス」から逃げ切れずに捕らえられ、生命の完全電子化およびパッケージ化を施された後、「カノヨ街」および「AIの漁火」の管理人として機能させられている。

容姿の特徴は狍犬のような耳に赤い腫、鈴のついた髪飾り。

エリア 04 の開放および探索で強制的に敵対 NPC となる。

彼女を倒した場合のみ、「管理人不在」により「マザー」が開放される。

「わたしの記憶と存在を見つけたかったの。あいにくなくて、ありがとう」

## 管理人

STR:18 CON:18 DEX:18 SIZ:10 APP:15 INT:0 EDU:0

移動:18 耐久力:14 db:1D4

武器

「日本刀 /40%」ダメージ: 1D10+db

「抗体生成 /99%」

「警邏提灯 (青)」を作成するオリジナル技能。

1D3 ラウンドを消費して、ラウンド消費分の「警邏提灯 (青)」を作成。

次ターンから使役できるようになる。

耐久力:14 db:1D4 回避:70

カノの記憶メモリユニットが破壊され、完全に敵対モードになった状態。

戦闘開始から 5 ラウンド後に形成完了され行動開始となる。

(※行動開始前段階で、優先的に撃破推奨)

(※探索者が【コンピュータ】に成功した場合、即死する)

## 12. シナリオチャート

### 前編

- ・ハッキングによって情報を集めながら、本殿奥へ向かう
  - 「葉箆筒」にハッキングを仕掛け、各種コードを入手
  - 「警邏提灯」「唐傘業師」に停止コードを入力し、無力化
  - 「神魂様」の探索および停止コードの捜索
    - ・【診療所奥】【警邏提灯破壊】【木綿神官破壊】【葉箆筒破壊】
- ・「神魂様」への停止コード入力
- ・「カノヨ街」の停止・崩壊、および「AIの漁火」の展開

### 中休憩

- ・後編 HO の配布と質疑応答

### 後編

- ・エリア 01～03 の開放 (順不同)
  - エリア 01「壹番地跡」
    - ・コア接続部破壊素材を獲得
  - エリア 02「貳番地跡」
    - ・植木鉢から被検体リストを入手し「HO:sch001」との関係性を把握
    - ・コア接続部破壊方法を獲得
  - エリア 03「参番地跡」
    - ・本から「AIの漁火」プロジェクト詳細情報を入手
    - ・(分岐) プロトコル実行コードの書き換え
- ・エリア 04「肆番地跡」の開放
  - 異端分子(探索者)の確保
  - 「カノ/管理人」との戦闘
- ・マザーの解放
- ・「神魂様」の破壊、もしくはプロトコル実行コードの入力

### 主なエンド分岐

- ・「カノヨ街」の崩壊ができなかった…エンド 1
- ・「AIの漁火」の実行を停止した(「神魂様」を破壊した)…エンド 2
- ・「AIの漁火」のプロトコル実行コードをそのまま入力した…エンド 3
- ・「AIの漁火」のプロトコル実行コードを書き換え入力した…エンド 4



## 13. 「カノヨ街」導入

### 全体導入

ここはカノヨ街。すべてのひとがしあわせにくらしています。

カノヨ街はあなたたちがご存知の通り、日本国内のとある島に存在する街で、和の景観が色濃く残っている土地です。

というも、この街の最大と言ってもいい特徴である、この街には「人ならざる存在」いわゆる「妖怪」に近い存在が、人間と共存している点があるためです。

ほら、たとえば食事処へ行くのであれば女将が首をぐうと伸ばし、路地を抜ければ提灯頭の警官がカラカラと挨拶、葉箱を担ぐ童(わらべ)の持つ唐傘こそが医者本人、街のはずれには森の人狼や墓地の幽霊なんかもいるでしょう。彼らはいたって友好的であり、この街がよそ者によって脅かされない限り、御伽草子のよな、少し風変わりなこの日常は平穏であることでしょうね。

ここはカノヨ街。すべてのひとがしあわせにくらしています。

あなたたちはそんなカノヨ街の住人です。

また、あなたたち4人は今日は揃ってどこか遊びに行こうか、それとも何か美味しいものでも食べようかと思案するような、知人以上の関係でもあります。

そして今日は、カノヨ街ぎってのお祭りの日。街の神社に祀られている神様「神魂様(かもすさま)」へ供物を捧げ、五穀豊穡を祈る、年に一度の豊穡祭の日です。あなたたち4人は「一緒にお祭りを楽しもう」ということで、各々集まる予定なのでした。

### KP から PL に向けてのアナウンス

カノヨ街の探索ルールは、「探索一箇所につき1時間」とし、探索開始地点は「住宅地」の各々の自室、すなわちHOの番地になります。現在時刻は午前9時ですが、最初の1時間はHO内容の簡単な確認や個別導入も含め、自室の探索から行ないます。

また、今日の豊穡祭は、午後18時から祈祷と舞が始まります。

#### 「カノヨ街」探索ルール

- ・時刻は9時からとし、1箇所の探索に1時間を要するものとする。
- ・探索開始地点は、住宅地自室「(HO番号)番地」である。  
探索者たちが集合する予定時刻は、10時である。
- ・豊穡祭は、18時から祈祷と舞が始まる。

[探索可能:住宅地(壹番地～肆番地),広場,神社,診療所,図書館,鎮守の森,本殿]

## 個別導入

---

---

あなたが一日をはじめようとした折、視界にジジ、と、ノイズが走る。それは、あなたが「カノヨ街」の正体を知っているからこそ知覚できたのかもしれない。嫌な予感を、あなたは感じることだろう。

もしかしたらこの豊穰祭が開始されることで、よそ者であるあなたは、受け入れられずに正体を暴かれてしまうのではないか？……

ここはカノヨ街。すべてのひとがしあわせに暮らし、よそ者を受け入れない、精神重篤患者収容施設であるバーチャル空間だ。

今一度、あなたは自身の目的を意識の内に確認し、それから、皆と合流することだろう。皆に怪しまれないよう一緒に街を巡りながら、18時までの間に、機を伺うしかない。

各 HO 番号に対応する「住宅地」の探索を行ない、個別導入終了

---

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

---

---

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

---

---

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

## 33. 奥付・注意書き

本シナリオの無断転載および複製、二次配布、インターネット上へのアップロードを禁止します。

シナリオを元にした派生物(リプレイ、小説、イラスト等)はシナリオのネタバレに配慮し、皆様の快いTRPGプレイングにご協力をお願い致します。

本シナリオを使用したことで発生した問題について、作者は一切の責任を負いません。ご了承ください。

本シナリオの内容はフィクションであり、実在する人物、団体、事件等は一切関係ありません。

[制作]

○シナリオ / マップ画像

七篠 K(twitter: @trpgkallase)

○トレーラー画像 / NPC 立ち絵画像 / スチル画像

畠野おにく (twitter: @Ma\_trpg\_me)

○中国語版翻訳

清水 (weibo:the\_legend\_of\_link)

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社 KADOKAWA」が権利を有する『クトゥルフ神話 TRPG』の二次創作物です。

Call of Cthulhu is copyright (C)1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc. ;all rights reserved.

Arranged by Arclight Inc.

Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.

PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION

目を奪われるあなたへ。

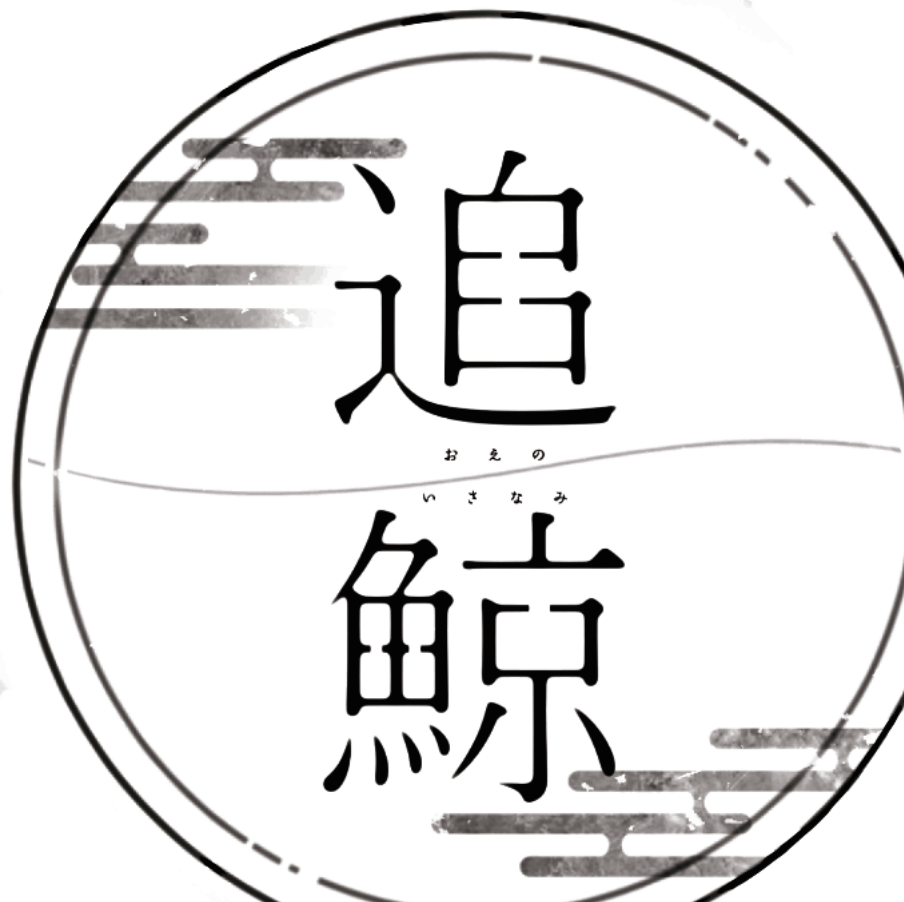
和風アドベンチャー×秘匿 HO  
ここはカノヨ街。一年中桜が咲いています。

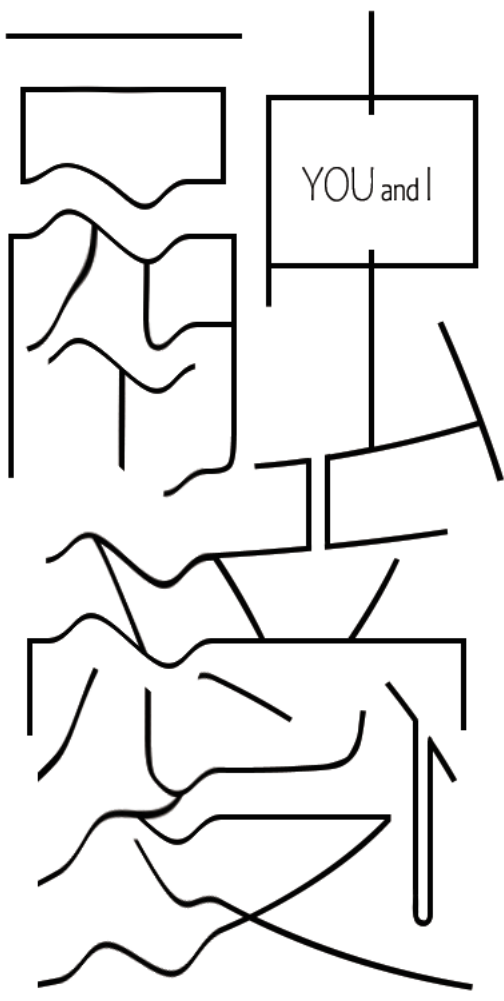
クトゥルフ神話 TRPG

## 「追鯨」

「カノヨ街」続編頒布中。  
街の真実を追い、  
神話を終わらせる旅路へ出かけよう。

カノヨ街の到達エンディングによって  
三種類のルートが存在します。





# あなたと私の、 愛の物語。

## SCENARIO

「カノヨ街」

「追鯨」

「Happy LIFE」

「Hid樂」

「親愛なる101」

## NOVEL

「Vo.id」

それぞれ独立して楽しむことのできる  
5つの作品を巡れば、  
冒険的な世界をつなぐひとつの空の物語へと  
訪れることが可能です。

これは、あなたと私の、愛の物語。