

親愛なる 101

だいじなあなたへ。

まぶたをもたげると、あなたは水槽の中にいた。

はじめから
> つづきから

目次

01. はじめに	01
02. シナリオについて	01
03. シナリオ背景	01
04. 関与する神話生物	02
05.KP 向け補足情報	02
██████████	03
██████████	04
08. 導入	05
██████████	05
██████████	11
██████████	20
██████████	26
██████████	27
██████████	28
████████████████████	29
██████████	30
██████████	31
██████████	32
██████████	33
██████████	34
21. 奥付・注意書き	35

01. はじめに

この度は当シナリオをご購入いただき、ありがとうございます。

こちらは現代日本を舞台としたクトゥルフ神話 TRPG(6版) 対応シナリオとなります。

このシナリオは、キーパーとプレイヤーがともに「探索者」を深く見つめるシナリオです。そのため、このシナリオにおける全体の雰囲気・難易度・ロスト率は、すべて「どのような探索者が参加するか」によって異なります。

難易度改変はご自由どうぞ。

また、このシナリオには、神話生物に対する独自解釈、ならびにオリジナルの神話生物の登場があります。ご了承ください。

02. シナリオについて

プレイ人数 : 1人

プレイ時間 : 2~3時間

推奨技能 : 精神分析

ジャンル : サイコホラー

難易度 : 探索者によって異なる

ロスト率 : 探索者によって異なる

03. シナリオ背景

[Redacted background text]

シナリオ内の記号

- [] : 技能ロール
- : 探索項目
- <> : 行動宣言による選択肢
- 『』 : 情報、アイテム

略字一覧

- KP : キーパー
- PL : プレイヤー
- PC : 探索者
- RP : ロールプレイ
- MM : マレウス・モンスターロム

このシナリオ内では、コラムにキーパー向けの補足情報を掲載しています。コラム内の文章は基本的にプレイヤーへの開示は行わず、キーパリングのヒントとして参照してください。

08. 導入

Id100 を振ってください。

ゆらり、ゆろり。

あなたは、目をあける。

21. 奥付・注意書き

本シナリオの無断転載および複製、二次配布、インターネット上へのアップロードを禁止します。

シナリオを元にした派生物(リプレイ、小説、イラスト等)はシナリオのネタバレに配慮し、皆様の楽しいTRPGプレイングにご協力をお願い致します。

本シナリオを使用したことで発生した問題について、作者は一切の責任を負いません。ご了承ください。

本シナリオの内容はフィクションであり、実在する人物、団体、事件等は一切関係ありません。

[制作]

七篠 K

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社 KADOKAWA」が権利を有する『クトゥルフ神話 TRPG』の二次創作物です。

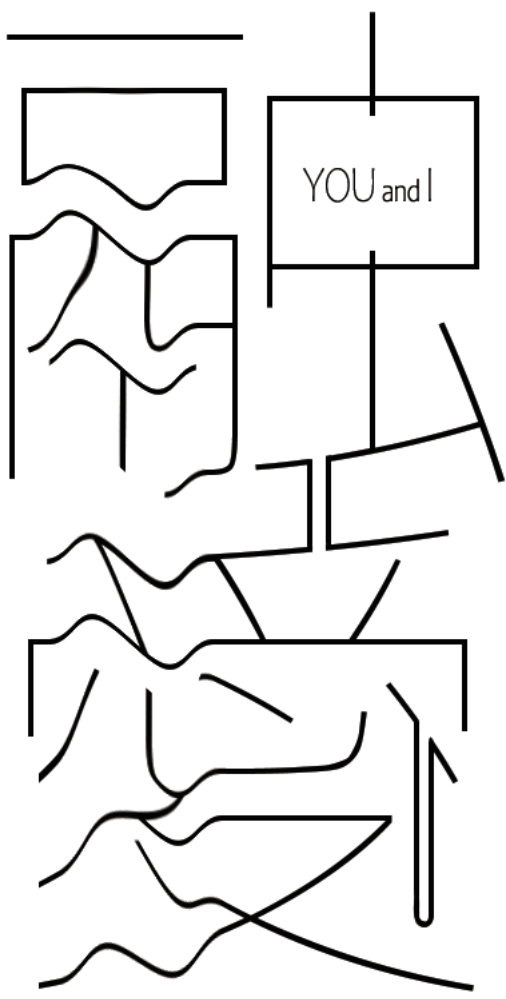
Call of Cthulhu is copyright (C)1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc. ;all rights reserved.

Arranged by Arclight Inc.

Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.

PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION

SPLL:108214



あなたと私の、 愛の物語。

SCENARIO

「カノヨ街」

「追鯨」

「Happy LIFE」

「Hid樂」

「親愛なるIOI」

NOVEL

「Vo.id」

それぞれ独立して楽しむことのできる
5つの作品を巡れば、
冒険的な世界をつなぐひとつの空の物語へと
訪れることが可能です。

これは、あなたと私の、愛の物語。