

COC CAMPAIGN SCENARIO

Re:versus RAID

唯一無二のあなたへ。

シナリオ概要

01	はじめに	006
02	シナリオについて	007
03	シナリオ背景	008
04	関与する神話生物および呪文	010
05	関与するSCP作品	010
06	取り扱うSCP作品について	011
07	シナリオ舞台の各世界について	014
08	登場キャラクター	015
09	KP向け補足情報	022
10	PL向け事前情報(全体)	024

シナリオ本編

第一章	「 ^{あらか} 顕しのペガ」	026
第二章	「エダシクの ^{はいえな} 廃胞より」	078
第三章	「 ^{へび} 辺薇とトゥバン」	138
第四章	「ポラリスへ ^{こまにま} 漕ぐ隨に」	196

用語集	250
キーパリング資料	256
奥付	256

この度は当シナリオをお手に取っていただき、ありがとうございます。
こちらはクトゥルフ神話TRPG (6版) 対応シナリオとなります。

この作品には、本シナリオ独自ギミック処理やメタフィクションの要素
を含み、

難易度変更はご自由にどうぞ。

また、このシナリオには神話生物および呪文、SCP作品に関する独
自解釈が含まれます。ご了承くださいませ。

最後に、この作品は、クリエイティブコモンズ 表示-継承 3.0 ライセ
ンス (<http://ja.scp-wiki.net/licensing-guide>) に基づきます。シナリ
オ内で取り扱ったSCP作品の引用元に関しては、別ページにて記載を
していますので、併せてご確認くださいませ。

略字一覧

KP : キーパー
PL : プレイヤー
PC : 探索者
RP : ロールプレイ
AF : アーティファクト
MM : マレウス・モンストロルム

KP情報

このシナリオ内では、左右
のコラムにキーパー向けの
補足情報を掲載していま
す。コラム内の文章は基本
的にプレイヤーへの開示は
行わず、キーパリングのヒ
ントとして参照してください。

シナリオ形式 : キャンペーンシティ (現代)

プレイ人数 : 2 ~ 4人

プレイ時間 : 各話 3 ~ 5時間

必須技能 : [クトゥルフ神話] 1%以上

探索者条件 : 継続探索者限定

特徴 : CoC×SCP×メタフィクション

探索者の既存のキャラクターシートを基に、さらに3枚のキャラクター
シートを作成する必要があります。

唯一無二のあなたへ。

夢を見る。違和感を覚える。それでも平等に今日は訪れて、
世界の終焉を、感じるのだ。

4分 59秒間で、僕らの神話を飼いならせ。

以下の情報は、キャンペーン開始前にPLへ伝達が可能。各章でのPL向け事前情報は、前章クリア時に公開していくこと。

各章の推奨技能と探索者条件

「^{あらか}顛しのベガ」

推奨技能 : [歴史][博物学][英語]

非推奨技能 : [聞き耳]

探索者条件 : 北欧地域に在籍、または長期滞在をしている

「エダシクの^{はいえな}廃胞より」

推奨技能 : [戦闘技能][図書館][アラビア語]

非推奨技能 : [聞き耳]

探索者条件 : エジプトへの渡航が可能である

「^{へび}辺薇とトゥバン」

推奨技能 : [目星][聞き耳][図書館]

探索者条件 : 2033年に存命している

「^{こまにま}ポラリスへ漕ぐ随に」

推奨技能 : なし

探索者条件 : なし

探索者選定・創造について

このシナリオでは、キャンペーンシナリオ各章の推奨技能に応じて、「もし探索者が別の人生を歩んでいたら」という想像を基に職業や一部の経歴を変えて技能を組み替え、新しいキャラクターシートを用意して遊びます。

そのために、最初に継続探索者から[クトゥルフ神話]技能を1%以上所有しているキャラクターを選択してください。次に、各章での事前情報とキャラクターシート作成方法を基に、合計3枚のキャラクターシートをキャンペーンシナリオを通じて作成する必要があります。

最終章では新規キャラクターシートの作成は行なわれません。また、既存のキャラクターシートもキャンペーン内で用います。



COC CAMPAIGN SCENARIO

Re:versus RAID

第一章

あらわ
顕しのべガ

プレイ人数 : 2～4人

プレイ時間 : 3～5時間

推奨技能 : [歴史][博物学][英語]

非推奨技能 : [聞き耳]

探索者条件 : 北欧地域に在籍、または長期滞在をしている

既存のキャラクターシートを基に、推奨技能および事前情報を踏まえて新規のキャラクターシートを作成してください。

梗概

[Redacted text block]

詳細

[Redacted text block]

[Redacted text block]

探索者は何らかの理由で、同一の北欧地域に在籍、または長期滞在をしている。そのなかで、ゴシップ雑誌記者である「コトカ・メイカラネン」と知人以上の仲だ。コトカは24歳の男性フィンランド人で、気さくで社交的な人物である。関係性は親族でなければ自由に設定可能。

そしてとある日、探索者はコトカからとある噂話を聞き、ひとつの取材の協力を頼まれる。

「最近、アイスランドで奇妙な歌が流れてるって話、聞いたことあるか？」

また、今回舞台となる北欧地域は、バルト三国を除けば多くの人が英語を話し、街中の表記も英語のものが多いため、シナリオ内で主に用いられる言語は[英語]としている。[英語]技能に関しては、30%以上を所有していれば日常生活や探索に支障が出ないものとする。

キャラクターシート作成方法

プレイヤーは事前に、以下の条件のもと新規のキャラクターシートを作成し、使用すること。

- ┆ キャラクター名、ステータスおよび[クトゥルフ神話技能]の値は既存探索者と統一する。
- ┆ 正気度は初期値(上限値が初期値を下回る場合は上限値)とし、過去の通過シナリオによる成長値や獲得アーティファクト、取得呪文については適応しない。
- ┆ 性別、年齢、経歴、職業、[クトゥルフ神話技能]を除く技能値は、今回の推奨技能および事前情報を踏まえて自由に組み換えを行なってよい。
- ┆ 過去の通過シナリオに関する記憶は「所有していない」または「夢に見たことがある」状態とし、自身の体験談としての自覚はないものとする。
- ┆ シナリオ参加探索者同士が既知関係である場合は、新しい別の関係性を設定するか、初対面と設定するかのいずれかとする。過去の通過シナリオの関係性を維持することはできない。

夢を見る。違和感を覚える。周囲を見渡す。

茫洋とした光景と、右手の痛み。やがて視界はゆらぎ、二脚の椅子に一脚の机が、浮かび上がる。ギリギリと不定形に耳を刺す感覚は、曖昧な表現で本能が必死に理解を拒むような、音色、のような、いや、拒否しようとも割り込んでくる不快でおぞましい笛の音、を、だんだんと五感に横たえてしまえば、その先に映るのは、……。

違和感が何なのかを掴もうともがき、そのはずみに、がしゃりと音色が崩れ落ちる。ばらばらに砕けた旋律が目の前の景色を引き裂いて、鋭くのたくって飛び上がり、あなた自身から、大量の触手が噴出し、破壊。焼却。崩落。轟音。殺戮。激痛。あらゆる暴力的な表現を伴って、何もかもを無に帰していく。

次々と死んでいく光景は、あなた自身のよく知るものばかりだった。

それは故郷だった。それは日常だった。それはあなたの一部だった。

それは世界だった。

世界が、蹂躪され、喪われていく。

あなたはそんな世界の終焉を感じながら、

「ああ、また、つくりなおした」

目を、覚ました。

07 [覚醒] へ »

身を起こせば、そこは探索者が普段眠る場所であり、普段と何ら変わらない様子で窓から伝わる朝の時間をついばんでいた。

どうやら不可思議な夢を見ていたようだ。得体の知れない不快感が、まだ少し身体に残っている。鈍い偏頭痛に似た感覚が薄らいでいくのを枕に置いて、探索者の一日が、始まる。

探索者は北欧地域で活動しており、それぞれ何ら変哲のない日常を送っている。北欧はヨーロッパ諸国のうち高緯度に位置する地域であるが、ノルウェー沖を流れるメキシコ暖流のため、他の同緯度の国と比べると寒さはおだやかだ。

そして、そんな北欧地域での生活のなかで、探索者はとある人物と知り合った。

奇しくも丁度、携帯端末に一件の新しいメッセージ受信の通知が届く。

差出人は「コトカ・メイカラネン」、まさに、探索者たちに共通の知人の名前だ。

彼は24歳の男性フィンランド人であり、ゴシップ雑誌の記者をしている。気さくで社交的な人柄もあって、これまでも何度か探索者たちへ仕事で見つけた奇妙な噂や取材の話をしたり、一緒に調査を行なおうと誘ってきたりしてきた。そして、こんな早朝からメッセージを送られる時は、大概そういった話をしてくるのが彼である。

メッセージを確認すると、次のような文面が探索者の目に飛び込んでくることだろう。

to. (探索者名)

おはよう!

ひとつ、興味深い話を聞きつけたんだ。

調査を行なうのに力を借りたいのだけれど、どこかで会えないかな?

from. kotka :)

キーパリング素材

本書をお持ちの方向けに、本文PDFや画像素材をまとめたセッション用素材をご用意しています。

下記URL先からダウンロードの上ご利用ください。



奥付

絶対励弩

Re:versus RAID

発行者 : No.74 研究所

執筆/イラスト : 七篠K

本文レイアウト : あけ

発行日 : 2021.11.2

連絡先 : nnsnlabo.74@gmail.com

Web : <https://www.nnsnlaboratory.com/>

Twitter : @trpgkallase

印刷所 : プリントオン株式会社

本シナリオの無断転載および複製、二次配布、インターネット上へのアップロードを禁止します。

シナリオを元にした派生物(リプレイ、小説、イラスト等)はシナリオのネタバレに配慮し、皆様の快いTRPGプレイングにご協力をお願い致します。

本シナリオを使用したことで発生した問題について、作者は一切の責任を負いません。ご了承ください。

本シナリオの内容はフィクションであり、実在する人物、団体、事件等は一切関係ありません。

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社KADOKAWA」が権利を有する『クトゥルフ神話TRPG』の二次創作物です。

Call of Cthulhu is copyright (C)1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc. ;all rights reserved. Arranged by Arclight Inc.

Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.

PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION