

世界観共有オムニバス CoC シナリオ企画
『マキナ・カルタ』寄稿作品



Terpsycall / テレプシコード

TABLE OF
CONTENTS

目次

01. はじめ	01	22
02. シナリオについて	01	23
03. シナリオ背景	02	28
04. 関与する神話生物・呪文	03	30
05. 登場 NPC	04	35
06. プレイヤー向け事前情報	05	38
	06	40
	09	45
	11	46
	13	47
	17	48
	19	51
24. 注意書き・クレジット		

01. はじめに

この度は当シナリオをお手に取っていただき、ありがとうございます。

こちらはクトゥルフ神話TRPG(6版)対応シナリオとなります。

このシナリオは、探索者がアンドロイドである必要があります。また、世界観共有オムニバスCoCシナリオ企画『マキナ・カルタ』の世界設定を組み込んでいます。シナリオ背景情報とプレイヤー向け事前情報をご一読の上プレイしてください。

難易度改変はご自由にどうぞ。

また、このシナリオには神話生物に対する独自解釈があります。ご了承ください。

シナリオ内の記号

□ : 技能ロール

■ : 探索項目

略字一覧

KP : キーパー

PL : プレイヤー

PC : 探索者

RP : ロールプレイ

AF : アーティファクト

基本 : 基本ルールブック

MM : マレウス・モンストロルム

このシナリオ内では、コラムにキーパー向けの補足情報を持載しています。キーパリングのヒントとして参考してください。

02. シナリオについて

プレイ人数 : 1 ~ 2人

プレイ推定時間 : 2 ~ 4時間 (ボイスセッション)

推奨技能 : なし

探索者条件 : アンドロイド限定、新規継続不問

あなたは廃棄されたアンドロイドだ。

理由は問わず、型落ち、経年劣化、手違いなど、何でも構わない。

電源を落とされ、機体は解体され、その存在はバラバラになった。

……はずなのに。

「歓迎しよう、ぼくたちわたしたちだけのテレプシコール」

この最も完璧で空虚な楽園と、踊れ。

何も与えられることのないあなたへ。

06. プレイヤー向け事前情報

探索者選定

このシナリオに参加する探索者は、以下の条件を満たしている必要がある。

- ・アンドロイドであること
- ・何らかの理由により廃棄されること

アンドロイドである探索者は、シナリオ冒頭で廃棄のため意識をシャットダウンされる。

廃棄の理由は問わない。型落ちや経年劣化による廃棄、機体の交換を目的とした廃棄、不幸な事故や手違いによる廃棄……何であっても構わない。理由がわからない状態でもよい。結果的に現在の機体が人間社会から手放されるのであれば、探索者はこのシナリオに参加することが可能だ。

機体廃棄後の探索者がどのような状態になるのかをプレイヤーが事前に知ることはできない。

ただし、このシナリオでの「探索者のロスト」の確率が低いことは明記する。

シナリオ舞台

このシナリオは、世界観共有オムニバス CoC シナリオ企画「マキナ・カルタ」参加作品であり、『機戒法』という国際条約によって、アンドロイドに『人権』が認められたいつかの未来」という世界設定がシナリオ舞台に組み込まれている。

そのため、シナリオの年代は「アンドロイドが広く社会に普及している近未来」を想定している。

継続探索者を用いてこのシナリオを遊ぶ場合は、上記世界設定を探索者の住む世界設定に組み込んでも問題ないか十分に確認すること。探索者の生活地域に『機戒法』が採択・
浸透していない状態でも問題なくシナリオは進行できるため、探索者が『機戒法』に関する知識を有する必要はない。

「マキナ・カルタ」公式サイト

▶ <https://cocproject.wixsite.com/machinacarta>

新規探索者作成

新しくアンドロイド探索者を用意する場合、ステータス値の決定や技能の取得方法については通常通りの探索者作成方法に基づくか、キーパーとプレイヤー間で相談しながら自由に作成すること。アンドロイドとしての機能や仕様をどのように探索者データへ落とし込むかは、キーパーとプレイヤーの判断に一任する。

また、企画「マキナ・カルタ」作品のひとつには新規アンドロイド探索者を創造するためのシナリオが存在する。このシナリオをプレイすることで探索者を用意してもよいだろう。

シナリオページ

▶ <https://nisekaako.booth.pm/items/5841166>

次ページから
シナリオ本編

07. restartado / 再起動

あなたの意識はシステム音とともに閉ざされる。

あなたは廃棄されたアンドロイドだ。

電源は落とされ、すべての信号が途絶える。完全に外部の情報が遮断され、暗闇だけが残される。

もしあなたが人間に相当するのなら、この瞬間は紛うことなき「死」そのものだった。

[プレイヤー情報]

ここで改めて、探索者が廃棄される経緯をキーパーと確認しておこう。

機体の型落ちや経年劣化、故障といった理由であったり、何らかの手違いで廃棄処理をされてしまった場合であったり、さまざまな経緯が挙げられるだろう。経緯を特に定めていない場合は、理由がわからない状態でも構わない。

どんな経緯だったにせよ、あなたのアンドロイドとしての役目はここで閉ざされるのだ。

機体は解体され、その存在はバラバラになる。

……はずなのだが。

あなたはいまだ、暗闇を見つめていた。

成功

失敗

24. 注意書き・クレジット

本シナリオの無断転載および複製、二次配布、インターネット上へのアップロードを禁止します。

シナリオを元にした派生物（リプレイ、小説、イラスト等）はシナリオのネタバレに配慮し、皆様の快いTRPGプレイにご協力をお願い致します。

本シナリオを使用したことで発生した問題について、作者は一切の責任を負いません。ご了承ください。

本シナリオの内容はフィクションであり、実在する人物、団体、事件等は一切関係ありません。

[制作]

シナリオ：七篠K

トレーラー：七篠K / わさび

映像：わさび

楽曲：powerless

[謝辞]

本シナリオは、世界観共有オムニバスCoCシナリオ企画『マキナ・カルタ』に寄稿したものです。この場を借りて深く感謝申し上げます。

<https://cocproject.wixsite.com/machinacarta>

本作は、「株式会社アークライト」及び「株式会社KADOKAWA」が権利を有する『クトゥルフ神話TRPG』シリーズの二次創作物です。

Call of Cthulhu is copyright ©1981, 2015, 2019 by Chaosium Inc. ;all rights reserved.
Arranged by Arclight Inc.

Call of Cthulhu is a registered trademark of Chaosium Inc.

PUBLISHED BY KADOKAWA CORPORATION 「クトゥルフ神話TRPG」「新クトゥルフ神話TRPG」

SPLL : E195720